

# AFEEFA

Alle für einen, einer für alle

## Spielanleitung

**Alter:** 8+

**Anzahl der Spieler:** 4 Spieler

**Ziel:** Das Ziel ist es, zu überleben. Sobald ein Spieler ausscheidet (durch Krankheit, Vorratsmangel oder Ähnliches) ist das Spiel beendet. Folglich wird die Überlebenschance der Verbliebenen anhand der übrig gebliebenen Vorräte ausgerechnet. Wer die besten Chancen hat, hat gewonnen.

Bauer: hat Getreide und Vieh

Koch: macht Getreide und Vieh zu Brot und Fleisch

Arzt: hat Medizin für Krankheiten

Bauarbeiter: hat Holz und Stein, z.B. für ein Haus.

### **Vorbereitung:**

Zu Beginn bekommt jeder Spieler fünf Karten seines Vorrates (Startkapital). Anschließend würfelt jeder: Wer die höchste Augenzahl hat, darf beginnen sich seinen Wunschberuf auszusuchen.

### **Spielverlauf/Regeln:**

**Beim Start:**

Wenn man den Start passiert, muss jeder 1 Lebensmittel (1 Brot oder 1 Fleisch) abgeben, ansonsten wäre man verhungert.

Der Bauer muss seine Rohstoffe dem Koch geben. Der Koch kann sie in seinem Zug zu Essen machen und sollte dem Bauern dann die Hälfte wieder zurückgeben.

Beim Passieren des Starts bekommt:

Bauer: 4 Rohstoffe

Koch: nichts

Bauarbeiter: 3 Rohstoffe

Arzt: 2 Medizin

Insgesamt gibt es:

5 Getreide und 5 Vieh  
5 Fleisch und 5 Brot  
6 Medizin  
5 Holz und 5 Stein

Felder:

- Blau: Auf diesen Feldern darfst du keine Aktionskarte ziehen! Dafür kannst du auf ihnen mit anderen Mitspielern Rohstoffe tauschen.
- Grün: Auf diesen Feldern ziehst du eine Aktionskarte vom Stapel „Grün“. Hier darfst du nicht mit anderen Mitspielern tauschen.
- Rot: Auf diesen Feldern ziehst du eine Aktionskarte vom Stapel „Rot“. Hier darfst du nicht mit anderen Mitspielern tauschen. Außerdem musst du würfeln, ob du krank wirst. Siehe unten. Wenn du bereits krank bist, fällt dies aus.

Es gilt immer die zuletzt gezogene Aktionskarte bis zum Start.

Man kann sich mitten im Spiel mit verschiedenen Krankheiten anstecken. Wenn man diese Krankheit bis zum passierten Start immer noch hat, stirbt man daran. Wenn man andere Spieler, während man krank ist, überholt, können die sich auch anstecken (→ würfeln).

Baut man sich ein Haus auf bestehend aus 3 (2 Holz, 1 Stein) Rohstoffen verringert sich die Ansteckungsgefahr bei Krankheiten. Insgesamt gibt es aber nur 4 Häuser

ohne Haus: 1-4 du wirst krank, 5-6 du bleibst gesund

mit Haus: 1-2 du wirst krank, 3-6 du bleibst gesund

**Natürlich kann man sich auch Vorräte anlegen!**

Getreide	Getreide	Getreide
Vieh	Vieh	Vieh
Brot	Brot	Brot

Fleisch	Fleisch	Fleisch
Medizin	Medizin	Medizin
Holz	Holz	Holz

Stein	Stein	Stein

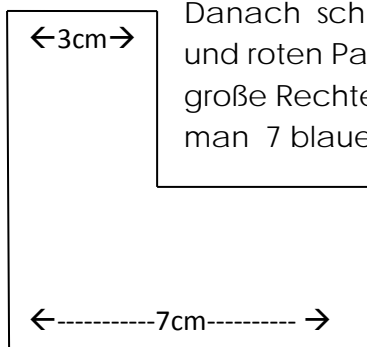
## Bastelanleitung

### Material:

- Pappkarton
- Rotes Papier
- Grünes Papier
- Blaues Papier
- Gelbes Papier
- Weißes Papier
- Schere
- Kleber

### Anleitung:

Zuerst schneidet man einen Pappkarton auf etwa 30x50cm zu und überklebt ihn mit gelbem Papier.



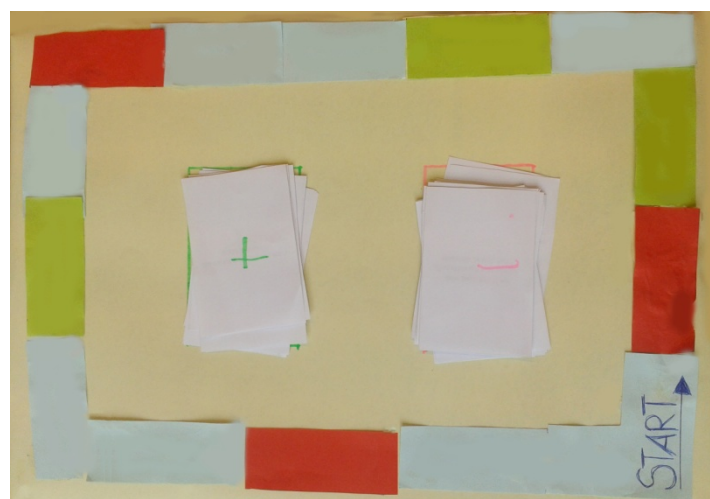
Danach schneidet man aus dem grünen und roten Papier jeweils drei 3x7cm große Rechtecke aus, dann schneidet man 7 blaue Rechtecke mit den

gleichen Maßen aus. Aus blauem Papier gestaltet man auch – wie links abgebildet – das Startfeld. Felder für negative (rot)

und positive (grün) Karten werden aufgezeichnet.

Anschließend druckt man die grünen und roten Karten aus und schneidet sie aus. Positive Karten

werden mit einem grünen Plus (+) und negative Karten mit einem roten Minus (-) gekennzeichnet. Auf 4 Papierkarten wird ein Haus gezeichnet. (Das steht für den Hausbesitz)



<p>Dein Haus stürzt ein (Gib es weg!)</p>	<p>Dein Dach bricht ein (Das Haus gilt erst wieder, wenn du 1 Holz hast)</p>	<p>Du bekommst eine Lungenentzündung</p>
<p>Dürreperiode: Alle geben 1 Getreide ab (Wenn man nur 1 Karte hat, kann man die behalten)</p>	<p>Grippewelle: Jeder außer dem Arzt wird krank (ohne würfeln) Der Arzt muss ein 1 Medizinkarte abgeben.</p>	<p>Ein gutes Jahr: Du bekommst zwei deiner eigenen Rohstoffe am Ende deiner Runde hinzu.</p>
<p>Bauarbeiter: Deine Bäume werden von Ungeziefer befallen und du bekommst am Ende der neuen Runde keine neuen mehr</p>	<p>Bauer: Eine gute Ernte: Du bekommst 2 Getreide dazu.</p>	<p>Koch: Dein Holz ist aus – du kannst nicht mehr heizen, besorge dir 1 Holz</p>

<p>Koch: Deine Messer sind stumpf, besorge dir einen Stein und schleife sie daran</p>	<p>Arzt: Deine Lieferung ist ausgefallen (du bekommst keine neue Medizin am Ende deiner Runde)</p>	
<p>Du darfst dir zwei Vorräte deiner Wahl aus der Kasse nehmen</p>	<p>Du bekommst 2 deiner eigenen Vorräte dazu.</p>	<p>Du kannst diese Runde (bis zum Start) nicht mehr krank werden</p>
<p>Die Gemeinde dankt dir für deine Arbeit und du erhältst ein Haus!</p>	<p>Erdbeben: Alle Häuser stürzten ein</p>	<p>Heureka! Ein neues Medikament wurde entdeckt und alle Spieler werden sofort gesund!</p>



<p>Glück gehabt! nichts passiert</p>	<p>Pech gehabt! nichts passiert</p>	
--	---	--